

SOKURYOUKUN

即利用

Programmable Calculator for Surveying Software Developed by Yamayo Measuring Tools Co., Ltd.
Hardware by CASIO FX-603P

603[®]

取扱説明書

 YAMAYO

使用条件

本取扱説明書をご使用になる前に、下記の使用条件をよくお読み下さい。

- 1 . 本取扱説明書の著作権はヤマヨ測定機株式会社に帰属します。
- 2 . 本取扱説明書の印刷・加工は、個人的な使用に関しては自由に行っていただいてもかまいません。ただし、この「使用条件」の記載されたページは、印刷・加工する時も、ページの削除はしないで下さい。
- 3 . 本取扱説明書の第三者への配布は、メディア代を超える請求を行わない限り自由です。ただし、再配布を許可するのはオリジナルのファイルに限定させていただきます。
- 4 . 本取扱説明書に記載された内容の正確性に関して、ヤマヨ測定機株式会社は一切の保証を行いません。
- 5 . 本取扱説明書の使用により、お客様に損害が発生した場合でも、ヤマヨ測定機株式会社は一切責任を負いません。

はじめに

このたびは、YAMAYO 即利用くん603◎をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。正しくお使いいただくために、この取扱説明書と電卓本体(CASIO FX-603P)の取扱説明書をよくお読みください。

も く じ

ご使用になるまえに	3
基本操作	3
操作上の注意	4
プリンタの使用について	5
プログラム保護のお願い	7

プログラムNo. プログラム内容

P0	開放・放射トラバース計算
P1	逆計算（単独・連続・放射）
P2	直線交点計算（4点・3点1方向角・2点2方向角）
P3	直線垂線計算
P4	座標面積計算
P5	新点設置計算
P6	座標変換（2点）
P7	縦断曲線計画高の計算
P8	円弧長と半径による中央縦距計算
P9	円弧補間計算
P10	単曲線要素・偏角計算
P11	クロソイド要素・偏角計算
P12	座標による中心杭・幅杭設置（直線）
P13	座標による中心杭・幅杭設置（単曲線）
P14	座標による中心杭・幅杭設置（クロソイド）
P15	路線座標・中心杭・幅杭設置計算
P16	ヘロン面積計算

ご使用になるまえに

電卓本体（CASIO FX-603P）は最大20組（P0～P19）のプログラムを書き込む事ができますが、即利用くん603◎は、すでに（P0～P16）をプログラム用、（P17～P19）をサブルーチン用として使用しておりますので、新たにプログラムを書き込むことはできません。

基本操作

- ① **MODE** 1 と入力して RUNモードに設定してください。
設定した場合、表示画面に RUN と表示されます。
 - ② **MODE** 4 と入力して入力角度単位を<度>に設定してください。
設定した場合、表示画面に DEG と表示されます。
DEG以外のもの（RAD, GRA）が表示されている場合は正常なプログラム計算が行えません。
 - ③ 使用したいプログラムNo. を指定してください。
プログラムNo. P0～P9を指定する場合は **P0** ～ **P4** を直接または **SHIFT** に続けて押すと指定できます。
 - ④ P10～P16のプログラムNo. を指定する場合は **P1** を押した後、**0** ～ **6** で1の位を設定することで指定できます。
あとは、計算に必要なデータを要求してきますのでそれにしたがってデータを入力する度に **EXE** を押してください。
入力がすべて終わると、計算し結果を表示します。次の結果を表示させる場合も同様に **EXE** を押してください。
- ※ プリンタ接続時も上記と同じ操作により入力データと出力データを印字します。
(5ページ参照)

操作上の注意

■データの入力

- 数値の入力は、 $X=?$ のように？が表示されているときに入力してください。結果表示の時に数値を入力すると、それ以降の計算結果は保証されません。
- 角度の入力は、度・分・秒を小数点形式で入力してください。
(例) $123^{\circ} 34' 18'' \rightarrow 123.3418$ [EXE]
- 負数のデータを入力する場合絶対値を入力後 [+/-] を押して表示数値を正→負に変換してください。
(例) $-50 \rightarrow 50$ [+/-] [EXE]
- 座標値入力から方向角入力に切り替える時や入力終了の場合、 $X=?$ の表示に対し0を入力しますのでプログラムによりX座標値に0を使用することはできません。
- データ入力時のミスについては、[C] を押して表示を0にもどした後、正しいデータを入力してください。ただし、[EXE] を押した後は、データの訂正はできませんので、かならずデータを確認してから [EXE] を押してください。
- 計算は計算機のFULL桁を使用して行い、出力もまたFULL桁でおこなっています。必要に応じて四捨五入してください。面積計算などで総桁が10桁を超える場合でも10桁表示となります。
- 本機には自動節電機能がついており、約6分で自動的に電源OFFになります。[AC] を押すと電源はONされますが、初期状態にもどってしまい、電源OFF直前の状態にはなりません。

プリンタの使用について

本プログラムは、プリンタの接続により入力データおよび出力データを印字することができます。その場合、次の別売の装置が必要となります。

ハンディプリンタ CASIO FP-50

プリンタ印字操作

プリンタを接続して印字させるには、メモリー9Fに1をメモリーしておく必要がありますので次の設定操作をしてください。

- ①プリンタの印字設定の操作 (は の下の)
②印字設定解除操作 (キーです。)

※ プリンタを接続していない状態でメモリー9Fに0以外の数値がメモリーされてしまうと、プログラムは、タイトルを表示したまま止まってしまいます。このような場合は、②の設定解除の操作を行ってください。

※ メモリーについて

- ① メモリーは演算用、サブルーチン用、その他40余り使用しております。メモリーの必要がある場合は、50以降のメモリーを使用してください。(マニュアル計算時も含む)ただし、プログラムNo.、P15の路線座標・杭打ではほとんどのメモリーをプログラムで使用していますので、①のみ50以降のメモリーについても使用することはできません。
- ② メモリー01～50に数値を代入した場合、以後の計算結果が異なったり、プログラムが停止す場合があります。
そのような場合には次の操作を行ってメモリーを初期化してください。

プリンタを接続しているときは、

プリンタを接続していない場合は、

表示画面上ではX1, X2, S1, S2などと表示されますが、プリンタ印字では添え字がつきません。次の文字のみ印字しますので、表示画面上の文字と対応させてください。

X	座標値
Y	座標値
S	距離
T	方向角
A	夾角、交角、パラメータ
R	半径
W	幅
H	高さ

角度データは表示画面上では $000^{\circ} 00' 00''$ のように表示されていますが、プリンタ印字では次のように印字されます。

(例) $T = \underline{123.34} \underline{1483} \rightarrow 123^{\circ} 34' 14.83''$
 度 分 秒

プログラム作動中に他のプログラムを実行させた場合、前のデータが印字される場合がありますが、その計算結果とは無関係ですので無視してください。その演算結果には、影響していません。

プログラム計算以外の使用方法に関して

- ① プログラム計算以外の操作方法については、電卓本体（CASIO FX-603P）の取扱説明書をご覧ください。特に電池交換については、十分理解した上で行ってください。
- ② キー操作ができないなど、電卓本体（CASIO FX-603P）が正常な動作をしなくなった場合は、Pボタンを押してください。電源をOFFからONにした時と同じ動作をします。（メモリー内容は保持されています。）

プログラム保護のお願い

1. 本プログラムは、動作電池2個とメモリー保護用電池1個の計3個のリチウム電池により保護されておりますので、電池に関する次のことを必ずお守りください。
 - “Low Battery!” とメッセージが表示されたときは、使用を一時中断して、ただちに動作電池を交換してください。電池交換しないでそのまま使用を続けると、メモリーを保護するためにしばらくして電源が自動的にOFFになります。この状態で電源スイッチを再びON、または[AC]ONキーを押しても動作しません。この場合、動作電池を交換すると通常の動作に戻ります。なお、本機を正常に使用できても2年に1度は電池を交換してください。また、動作電池とメモリー保護用電池を同時に取り外しますとプログラムやデータが消滅しますので、同時に外さないでください。
 - 必ず2年に1度はメモリー保護用電池を交換してください。交換しないとプログラムやデータが消滅します。最初の交換時期は、メモリー保護用電池押さえ板の製造年月シールを目安に、2回目以降は前回の交換時期を目安に交換してください。もし“Low Battery!” と表示されている場合は動作電池を先に交換してください。
- ※ 電池交換の方法については、電卓本体（CASIO FX-603P）取扱説明書の2ページをごらんください。
2. ALL RESET ボタンを押すとプログラムやデータが消滅しますので絶対に押さないでください。

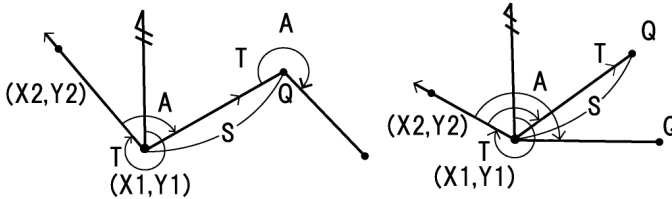
“プログラム保護のお願い”にて記載した誤操作や電卓（CASIO FX-603P）の取扱説明書によるプログラム消去方法にてプログラムが消滅した場合には、プログラム再入力のサービスを行いますが有料となります。裏ボタンをはずしますとシールが貼付されていますが、それをはずすと以降プログラム再入力等のサービスが受けられませんので、はがさぬようお願いいたします。

本プログラムは、性能向上のため、予告なしに変更する場合がありますのでご了承ください。プログラムの内容については十分チェックしておりますが、使用中にご不審な点がありましたら、販売店、または最寄のヤマヨ測定機(株)営業所までご連絡下さい。

なお、プログラムを使用した結果生ずる影響については責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P0	Kaihou:Housya	開放・放射トラバース

- ① 最初にKaihou:Housya ?と表示されます。開放の場合は1 [EXE]、放射の場合は2 [EXE]と入力してください。
- ② 既知点座標 X1、Y1を入力。
- ③ 既知点座標 X2、Y2を入力。この時 X2=? の表示に対し0 [EXE] と入力すると T=? と表示が変わり、既知 出射方向角 T の入力に切り替わります。
- ④ 夾角 A、距離 S を入力
- ⑤ Q 点への方向角 T 及び Q 点の座標 X、Y を出力。出力後④へ戻ります。



操 作 例

■開放トラバースの場合

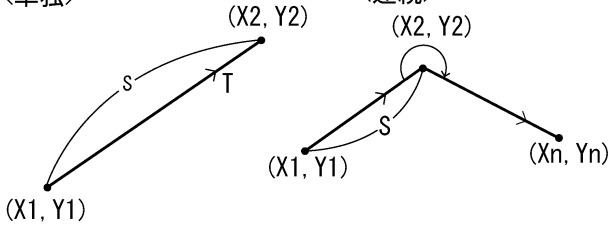
手順	キ ー 操 作	表 示
	MODE 1	0.
01	プログラムNo, 指定 P0	Kaihou:Housya?
02	開放トラバースに指定 1 [EXE]	X 1 = ? 0.
03	既知点座標X1 120 [EXE]	Y 1 = ? 0.
04	既知点座標Y1 130 [EXE]	X 2 = ? 0.
05	既知点座標X2 150 [EXE]	Y 2 = ? 0.
06	既知点座標Y2 110 [EXE]	A = ? 0.
07	夾角A 65.3525 [EXE]	S = ? 0.
08	距離S 25.45 [EXE]	T = 31° 54' 0.76" Q点への方向角
09	[EXE]	X = 141.6062801 Q点の座標 X
10	[EXE]	Y = 143.4488349 Q点の座標 Y
11	[EXE]	A = ? 0.
12	夾角A 200 [EXE]	S = ? 0.
13	距離S 100 [EXE]	T = 51° 54' 0.76" Q点への方向角
14	[EXE]	X = 203.3095788 Q点の座標 X
15	[EXE]	Y = 222.1425635 Q点の座標 Y
16	[EXE]	A = ? 0.

■放射トラバースの場合

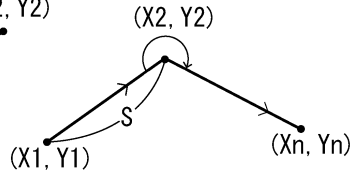
操作手順02の時に 2 [EXE]と入力して放射トラバースに設定してください。以降は、開放トラバースと同じ操作になります。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P1	Gyakusan	逆計算(単独・連続・放射)

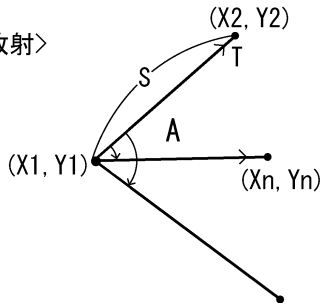
<単独>



<連続>



<放射>



- ① 最初にTan:Ren:Hou?と表示されます。
単独の場合は1 [EXE]、連続の場合は2 [EXE] 放射の場合は3 [EXE] と入力してください。
- ② 座標X1, Y1を入力。
- ③ 座標X2, Y2を入力。(表示ではXn, Ynとなっています。)
- ④ 距離S、方向角Tを出力。
- ⑤ 単独の場合は、出力後②へ戻ります。
連続、放射の場合は、入力点数3点目以降の計算から夾角Aも出力します。
※連続では1つ前との夾角、放射ではX1, Y1と最初のX2, Y2を結ぶ線に対しての夾角になります。
出力後③に戻ります。

操作例

■逆計算 連続の場合

手順	キ	一	操	作	表	示
				[MODE] 1		0.
01	プログラムNo.	指定		P2	Tan:Ren:Hou?	0.
02	逆計算	連続に設定		2 [EXE]	X1 = ?	0.
03	座標X1			100 [EXE]	Y1 = ?	0.
04	座標Y1			100 [EXE]	Xn = ?	0.
05	座標X2			200 [EXE]	Yn = ?	0.
06	座標Y2			200 [EXE]	S = 141.4213562	距離S
07				[EXE]	T = 45° 0' 0"	方向角T
08				[EXE]	Xn = ?	0.
09	座標Xn			130 [EXE]	Yn = ?	0.
10	座標Yn			250 [EXE]	S = 86.02325267	距離S
11				[EXE]	T = 144° 27' 44.3"	方向角T
12				[EXE]	A = 279° 27' 44.3"	夾角A
13				[EXE]	Xn = ?	

■逆計算 単独の場合

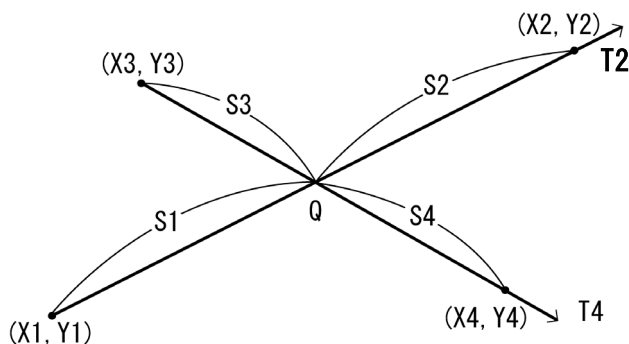
操作手順02のときに1 [EXE]と入力して、逆計算単独に設定してください。以降は逆計算連続と同じ操作ですが、操作手順08により、手順03へもどります。

■逆計算 放射の場合

操作手順02のときに3 [EXE]と入力して、逆計算放射に設定してください。以降は逆計算連続と同じ操作になります。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P2	Kouten	直線交点計算 (4点・3点1方向・2点2方向)

- ① 座標X1, Y1を入力。
- ② 座標X2, Y2を入力。このときX2=?の表示に対し0 [EXE]と入力するとT=?と表示が変わり、方向角T2の入力に切り替わります。
- ③ 座標X3, Y3を入力
- ④ 座標X4, Y4を入力。このときX4=?の表示に対し0 [EXE]と入力するとT=?と表示が変わり、方向角T4の入力に切り替わります。
- ⑤ 交点座標X, Yを出力。
- ⑥ 交点までの距離S1~S4を出力。ただし、方向角入力(T2, T4)の場合、それぞれS2とS4の出力はありません。出力後③へ戻ります。



操 作 例

■直線・3点1方向角交点計算の場合

手順	キ	操	作	表	示
			MODE 1		0.
01	プログラムNo, 指定		P2	X1 = ?	0.
02	座標X1	100	[EXE]	Y1 = ?	0.
03	座標Y1	100	[EXE]	X2 = ?	0.
04	座標X2	200	[EXE]	Y2 = ?	0.
05	座標Y2	200	[EXE]	X3 = ?	0.
06	座標X3	220	[EXE]	Y3 = ?	0.
07	座標Y3	50	[EXE]	X4 = ?	0.
08	方向角入力の設定	0	[EXE]	T = ?	0.
09	方向角T4	130	[EXE]	X = 142.4365364	交点座標X
10			[EXE]	Y = 142.4365364	交点座標Y
11			[EXE]	S1 = 60.01432532	交点までの距離S1
12			[EXE]	S2 = 81.40703092	交点までの距離S2
13			[EXE]	S3 = 120.6673284	交点までの距離S3
14			[EXE]	X3 = ?	0.

■直線・4点交点の計算の場合

操作手順08で座標X4を入力し、次に座標Y4を入力してください。その場合、距離S4も出力しません。

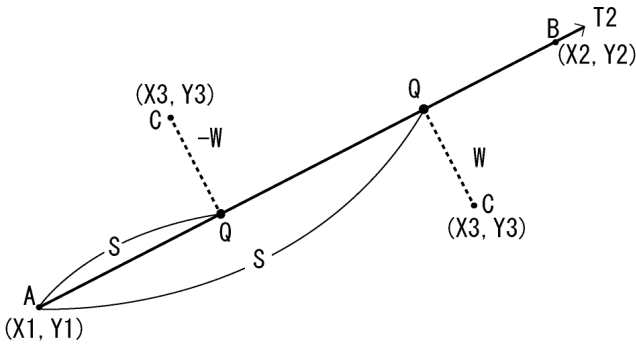
■直線・2点2方向角交点計算の場合

X2=?とX4=?の表示に対し0 [EXE]と入力し、方向角入力に切り替えて、それぞれの方向角(T2, T4)を入力してください。ただし、その場合距離S2とS4の出力はしません。

※3点1方向角交点計算の場合、X2=?かX4=?の表示に対し0 [EXE]と入力すれば、方向角T2又はT4のどちらでも入力することができます。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P 3	Suisen	直線垂線計算

- ① A点の座標 $X1, Y1$ を入力。
- ② B点の座標 $X2, Y2$ を入力。この時 $X2=?$ の表示に対し 0 [EXE] と入力すると $T=?$ と表示が変わり、方向角 $T2$ の入力に切り替わります。
- ③ C点の座標 $X3, Y3$ を入力。
- ④ Q点の座標 X, Y を出力。
- ⑤ A点からQ点までの距離 S 及びQ点からC点までの距離 W を出力。この時、C点が進行方向に対し右にある場合は正の数値、左にある場合は負の数値で W が出力されます。出力後③へ戻ります。



操作例

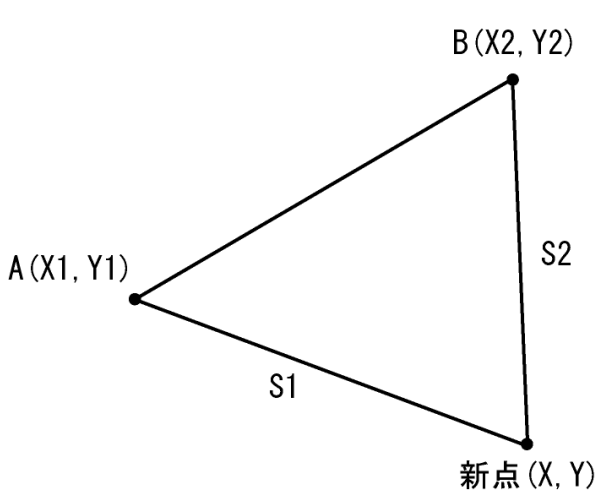
■ B点が座標の場合

手順	キ	操	作	表	示
			MODE 1		0.
01	プログラムNo. 指定	P 3	[EXE]	$X1 = ?$	0.
02	A点の座標 $X1$	100	[EXE]	$Y1 = ?$	0.
03	A点の座標 $Y1$	100	[EXE]	$X2 = ?$	0.
04	B点の座標 $X2$	200	[EXE]	$Y2 = ?$	0.
05	B点の座標 $Y2$	200	[EXE]	$X3 = ?$	0.
06	C点の座標 $X3$	180	[EXE]	$Y3 = ?$	0.
07	C点の座標 $Y3$	120	[EXE]	$X = ?$	150. Q点の座標 X
08			[EXE]	$Y = ?$	150. Q点の座標 Y
09			[EXE]	$S =$	70.71067812 A点からQ点までの距離 S
10			[EXE]	$W =$	-42.42640687 Q点からC点までの距離 W
11			[EXE]	$X3 = ?$	0.

■ B点が方向角の場合

操作手順04で 0 [EXE] と入力し、方向角の入力に切り替えて方向角 $T2$ を入力してください。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P5	Shinten	新点設置

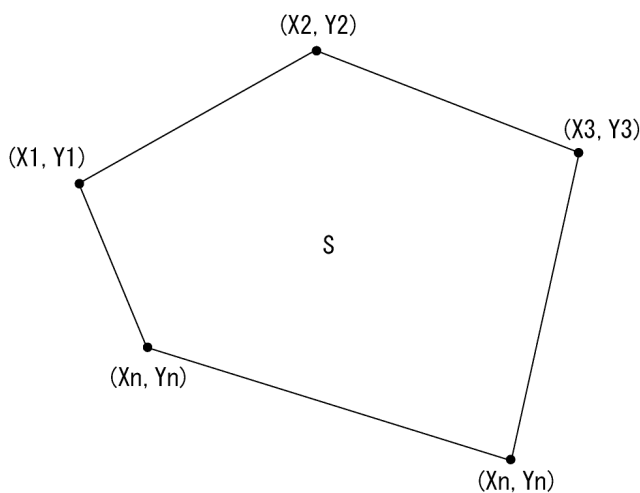


- ① 既知点A点の座標X1, Y1を入力。
- ② 既知点B点の座標X2, Y2を入力。
- ③ 新点よりAの距離S1を入力。
- ④ 新点よりBの距離S2を入力。
- ⑤ 新点の座標X, Yを出力。
新点はAからBを見たとき右側にあるものとします。

操 作 例

手順	キ ー 操 作	表 示	
	<input type="button" value="MODE"/> 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P5	X1 = ?	0.
02	Aの座標X1 100 <input type="button" value="EXE"/>	Y1 = ?	0.
03	Aの座標Y1 100 <input type="button" value="EXE"/>	X2 = ?	0.
04	Bの座標X2 200 <input type="button" value="EXE"/>	Y2 = ?	0.
05	Bの座標Y2 250 <input type="button" value="EXE"/>	S1 = ?	0.
06	距離S1 100 <input type="button" value="EXE"/>	S2 = ?	0.
07	距離S2 120 <input type="button" value="EXE"/>	X = 91.0958169	新点のX座標
08	<input type="button" value="EXE"/>	Y = 199.6027887	新点のY座標
09	<input type="button" value="EXE"/>	X 1 = ?	

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P4	Za-men	座標面積計算



- ① 座標X1, Y1を入力。
- ② 座標X2, Y2を入力。
- ③ 座標X3, Y3を入力。(表示ではX n, Y nとなっています。)
- ④ 順次X n, Y nを入力。
- ⑤ 入力終了の場合は、次のXn = ?の表示に対し0 [EXE]と入力してください。
- ⑥ 面積Sを出力。
出力後①へ戻ります。

操作例

手順	キ	操	作	表	示
			[MODE] 1		0.
01	プログラムNo, 指定		P4	X1 = ?	0.
02	座標X1	100	[EXE]	Y1 = ?	0.
03	座標Y1	100	[EXE]	X2 = ?	0.
04	座標X2	200	[EXE]	Y2 = ?	0.
05	座標Y2	100	[EXE]	Xn = ?	0.
06	座標X3	200	[EXE]	Yn = ?	0.
07	座標Y3	200	[EXE]	Xn = ?	0.
08	座標X4	100	[EXE]	Yn = ?	0.
09	座標Y4	200	[EXE]	Xn = ?	0.
10	入力終了の為	0	[EXE]	S =	10000. 面積S
			[EXE]	X1 = ?	0.

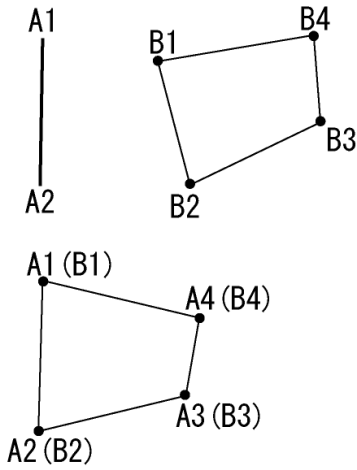
※注意

入力終了の場合にX n = ?の表示に対し0 [EXE]と入力しますので、X座標値に0を使用することはできません。座標値が0の場合は「0.000001」などの数値で代用してください。

計算で総桁が10桁を超える場合でも、本電卓は総桁で10桁までしか表示しません。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P6	Henkan	座標変換(2点)

変換前
↓
変換後



- ① 変換前のB1の座標X1, Y1を入力。
- ② 変換前のB2の座標X2, Y2を入力。
- ③ B1と対応する変換後のA1の座標X3, Y3を入力。
- ④ B2と対応する変換後のA2の座標X4, Y4を入力。
- ⑤ 変換前のBの座標XQ, YQを入力。
- ⑥ 変換後のAの座標X, Yを出力。
出力後⑤へ戻ります。

操作例

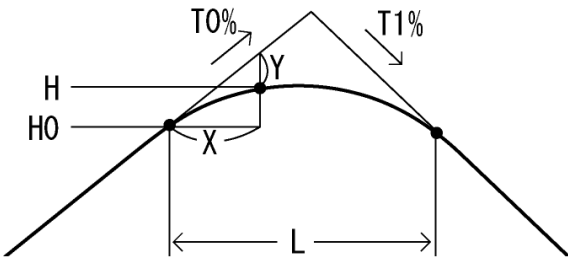
手順	キ	操	作	表	示
			MODE 1		0.
01	プログラムNo, 指定		P6	X1 = ?	0.
02	変換前X1座標	100	EXE	Y1 = ?	0.
03	変換前Y1座標	100	EXE	X2 = ?	0.
04	変換前X2座標	285.862	EXE	Y2 = ?	0.
05	変換前Y2座標	100	EXE	X3 = ?	0.
06	変換後X3座標	109.776	EXE	Y3 = ?	0.
07	変換後Y3座標	225.674	+/- EXE	X4 = ?	0.
08	変換後X4座標	74.407	EXE	Y4 = ?	0.
09	変換後Y4座標	408.139	+/- EXE	XQ = ?	0.
10	変換前XQ座標	111.234	EXE	YQ = ?	0.
11	変換前YQ座標	169.124	EXE	X =	175.4990519
12			EXE	Y =	-249.8568573
13			EXE	XQ = ?	0.

* AとBの座標系を統一し、AB間にわたる座標計算を可能にする。

A, Bの座標系で2点共通点が必要で、A, B各々の座標系で2点間距離に差がないこと。

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P7	Judan	縦断曲線計画高の計算

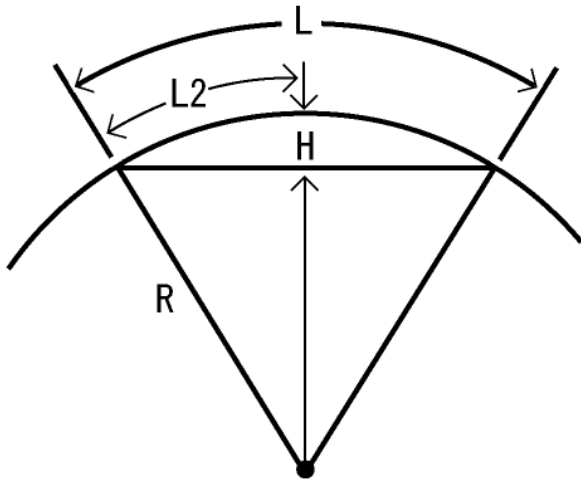
- ① 曲線挿入始点の計画高H0を入力。
- ② 縦曲線挿入区間長Lを入力。
- ③ 勾配変化点より前の勾配±T0%を入力。
- ④ 勾配変化点より後の勾配±T1%を入力。
(登り勾配は正、下り勾配は負で入力)
- ⑤ 曲線挿入始点から距離Xを入力。
(区間距離を順次入力)
- ⑥ 計画高H、高低差Yを出力
出力後⑤へ戻ります。



操 作 例

手順	キ	一	操	作	表	示
				MODE 1		0.
01	プログラムNo., 指定			P7	H0 = ?	0.
02	始点計画高	250		EXE	L = ?	0.
03	挿入区間長	60		EXE	T0 = ?	0.
04	勾配T0	7.5		EXE	T1 = ?	0.
05	勾配T1	4		EXE	X = ?	0.
06	区間距離	5		EXE	H = ?	250.3510417 計画高
07				EXE	Y = ?	-0.023958333 高低差
08				EXE	X = ?	0.
09	区間距離	10		EXE	H = ?	250.909375 計画高
10				EXE	Y = ?	-0.215625 高低差
11				EXE	X = ?	0.
12	区間距離	10		EXE	H =	251.2760417 計画高
13				EXE	Y =	-0.598958333 高低差

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P8	Chuo Jukyo	円弧長と半径による中央縦距計算

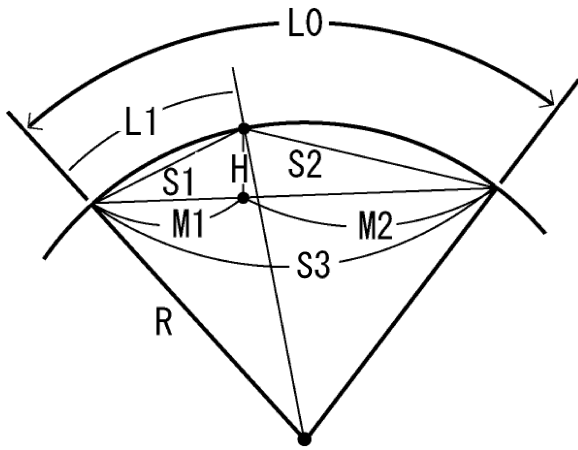


- ① 半径Rを入力。
- ② 弧長Lを入力。
- ③ 中央縦距Hを出力。
出力後②へ戻ります。

操作例

手順	キー操作	表示	
	MODE 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P8	R = ?	0.
02	半径R 50 EXE	L = ?	0.
03	弧長L 20 EXE	H = 0.996671107	
04	EXE	L = ?	0.
05	弧長L 10 EXE	H = ? 0.249791736	
06	EXE	L = ?	0.

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P9	Hokan	円弧補間計算

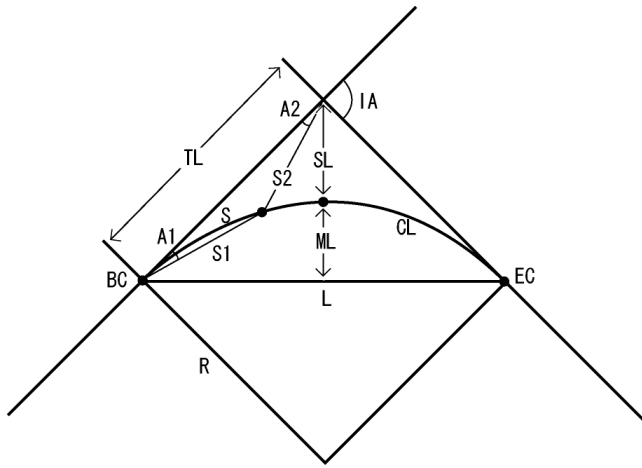


- ① 半径Rを入力。
 - ② 弧長L0を入力。
 - ③ 弦長S1を入力。
 - ④ S1に対する弧長L1を出力。
 - ⑤ 反対側の弦長S2を出力。
 - ⑥ L0に対する弦長S3を出力。
 - ⑦ 縦距Hを出力。
 - ⑧ M1、M2を出力。
- 出力後③へ戻ります。

操 作 例

手順	キ ー 操 作	表 示
	<input type="button" value="MODE"/> 1	0.
01	プログラムNo, 指定 P9	R = ? 0.
02	半径R 200 <input type="button" value="EXE"/>	L0 = ? 0.
03	弧長L0 20 <input type="button" value="EXE"/>	S1 = ? 0.
04	弦長S1 6 <input type="button" value="EXE"/>	L1 = 6.000225023
05	<input type="button" value="EXE"/>	S2 = 13.99691696
06	<input type="button" value="EXE"/>	S3 = 19.99166771
07	<input type="button" value="EXE"/>	H = 0.209953752
08	<input type="button" value="EXE"/>	M1 = 5.996325493
09	<input type="button" value="EXE"/>	M2 = 13.99534221
10	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = ? 0.
11	<input type="button" value="EXE"/>	

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P10	Tankyoku	単曲線要素・偏角計算

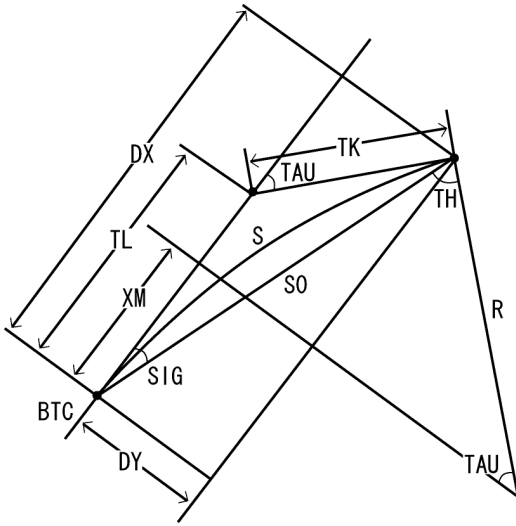


- ① 交角 I A を入力。
- ② 半径 R を入力。
- ③ 接線長 TL、曲線長 CL、外線長 SL を出力。
- ④ 中央縦距 ML、長弦 L を出力。
- ⑤ BC からの弧長 S を入力。
- ⑥ BC からの偏角 A1、距離 S1 を出力。
- ⑦ IP からの偏角 A2、距離 S2 を出力。
出力後⑤へ戻ります。

操 作 例

手順	キ ー 操 作	表 示	
	<input type="button" value="MODE"/> 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P10	IA = ?	0.
02	交角IA 37.3415 <input type="button" value="EXE"/>	R = ?	0.
03	半径R 100 <input type="button" value="EXE"/>	TL = 34.01437685	接線長TL
04		CL = 65.57347444	曲線長CL
05	<input type="button" value="EXE"/>	SL = 5.626596237	外線長SL
06	<input type="button" value="EXE"/>	ML = 5.326874517	中央縦距ML
07	<input type="button" value="EXE"/>	L = 64.40494736	長弦L
08	<input type="button" value="EXE"/>	S = ?	0.
09	弧長S 30 <input type="button" value="EXE"/>	A1 = 8° 35' 39.72"	BCからの偏角A1
10	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = 29.88762649	BCからの距離S1
11	<input type="button" value="EXE"/>	A2 = 45° 1' 32.29"	IPからの偏角A2
12	<input type="button" value="EXE"/>	S2 = 6.313550094	IPからの距離S2
13	<input type="button" value="EXE"/>	S = ?	0.

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P11	Clothoid	クロソイド要素・偏角計算

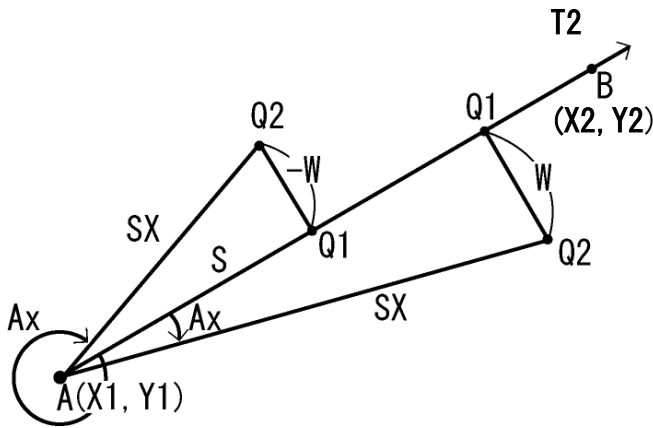


- ① パラメータAを入力。
- ② BTCからの距離Sを入力。
- ③ 曲率半径Rを出力。
- ④ DX, DYを出力。
- ⑤ 偏角(極角)SIG、動径SO、長接線長TL、接線角TAU、単接線長TKを出力。
- ⑥ 幅杭中心角方向の角度THを出力。出力後②へ戻ります。

操 作 例

手順	キ ー 操 作	表 示	
	MODE 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P11	A = ?	0.
02	パラメータ 100 [EXE]	S = ?	0.
03	距離S 50 [EXE]	R = ?	200. 曲線半径R
04	[EXE]	DX = 49.92193149	DX
05	[EXE]	DY = 2.08100934	DY
06	[EXE]	SIG = 2° 23' 13.23"	偏角SIG
07	[EXE]	SO = 49.96528639	動径SO
08	[EXE]	TL = 33.36065595	長接線長TL
09	[EXE]	TAU = 7° 9' 43.1"	接線角TAU
10	[EXE]	TK = 16.69150824	短接線長TK
11	[EXE]	TH = 85° 13' 30.13"	TH
12	[EXE]	S = ?	0.

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P12	Za-Choku	座標による中心杭・幅杭設置計算 (直線)

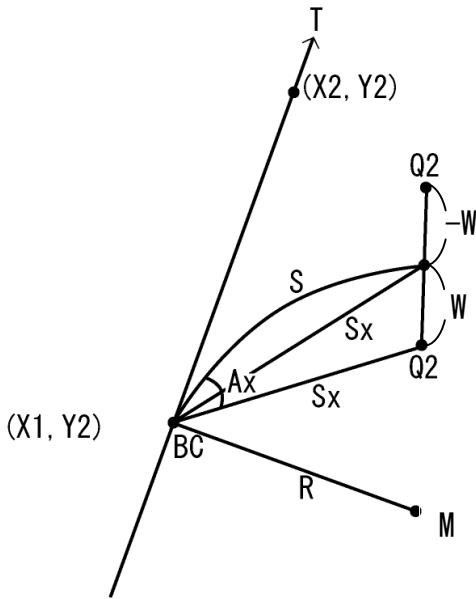


- ① A点の座標X1, Y1を入力。
- ② B点の座標X2, Y2を入力。このときX2 = ?の表示に対し、0 [EXE] と入力するとT = ?と表示が変わり方向角の入力に切り替わります。
- ③ A点からの距離Sを入力。
- ④ 線上Q1の座標X, Yを出力。
- ⑤ Q1からの幅員Wを入力、この時進行方向に対して右にある場合は正の数値、左にある場合は [±] を押して負の数値を入力してください。このとき0 [EXE] と入力すると③に戻ります。
- ⑥ A点からQ2の夾角Ax、距離Sxを出力
- ⑦ Q2の座標X, Yを出力。
出力後⑤へ戻ります。

操作例

手順	キ	操	作	表	示
			MODE 1		0.
01	プログラムNo, 指定		P12	X1 = ?	0.
02	A点の座標X1	100	[EXE]	Y1 = ?	0.
03	A点の座標Y1	100	[EXE]	X2 = ?	0.
04	B点の座標X2	200	[EXE]	Y2 = ?	0.
05	B点の座標Y2	200	[EXE]	S = ?	0.
06	A点よりの距離S	50	[EXE]	X = 135.3553391	Q1のX座標
07			[EXE]	Y = 135.3553391	Q1のY座標
08			[EXE]	W = ?	0.
09	Q1からの幅員W	3	[EXE]	Ax = 3° 26' 1.07"	夾角
10			[EXE]	Sx = 50.08991914	距離
11			[EXE]	X = 133.2340187	Q2のX座標
12			[EXE]	Y = 137.4766594	Q2のY座標
13			[EXE]	W = ?	0.

プログラムNo.	タイトル	プログラム内容
P13	Za-Tan	座標による中心杭・幅杭設置（単曲線）



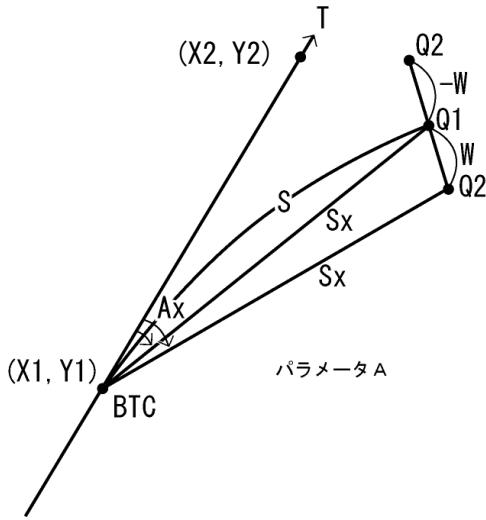
- ① 半径Rを入力。このとき、右カーブの場合は正の数値、左カーブの場合は負で入力してください。
- ② BC点の座標X1, Y1を入力。
- ③ 接線方向上の座標X2, Y2を入力（例・IP点の座標）。このときX2=?の表示に対し、0 [EXE]と入力するとT=?と表示が変わり接線方向角の入りに切り替わります。
- ④ 円中心座標Xm, Ymを出力。
- ⑤ BCから線上中心杭までの距離（曲線長）Sを入力。
- ⑥ BCから線上中心杭Q1への夾角Axを出力。
- ⑦ BCから線上中心杭Q1への距離（弦長）Sxを出力。
- ⑧ 線上中心杭の座標X, Yを出力。
- ⑨ Q1からQ2への幅員Wを入力。この時、進行方向に対し右に設置する場合は正の数値、左に設置する場合は負で入力してください。0 [EXE]と入力すると⑤へ戻ります。
- ⑩ BCから幅杭Q2への夾角Axを出力。
- ⑪ BCから幅杭Q2への距離（弦長）Sxを出力。
- ⑫ 幅杭Q2の座標X, Yを出力後、⑨へ戻ります。

操作例

手順	キ	操	作	表	示
			MODE 1		0.
01	プログラムNo. 指定		P13	R = ?	0.
02	半径R	200	[EXE]	X1 = ?	0.
03	BCのX座標	1575.0678	[EXE]	Y1 = ?	0.
04	BCのY座標	1536.0583	[EXE]	X2 = ?	0.
05	接線上のX座標	1750	[EXE]	Y2 = ?	0.
06	接線上のY座標	1400	[EXE]	Xm = 1697.855879	円の中心X座標
07			[EXE]	Ym = 1693.928777	円の中心Y座標
08			[EXE]	S = ?	0.
09	弧長S	10	[EXE]	A = 1° 25' 56.62	夾角
10			[EXE]	S = 9.998958366	距離
11			[EXE]	X = 1583.111488	Q1のX座標
12			[EXE]	Y = 1530.118751	Q1のY座標
13			[EXE]	W = ?	0.

手順	キ	操	作	表	示
14	幅員W	3	[EXE]	A = 18° 14' 50.72"	夾角
15			[EXE]	S = 10.3672311	距離
16			[EXE]	X = 1584.832654	Q2のX座標
17			[EXE]	Y = 1532.575901	Q2のY座標
18			[EXE]	W = ?	0.

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P14	Za-Clo	座標による中心杭・幅杭設置 (クロソイド)

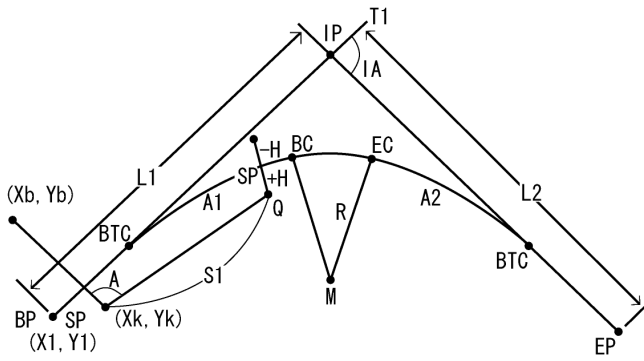


- ① クロソイドパラメータ A を入力。この時、右カーブの場合は正の数値、左カーブの場合は負で入力してください。
- ② BTC 点の座標 X1, Y1 を入力。
- ③ 接線方向上の座標 X2, Y2 を入力 (例・IP 点座標)。この時 X2 = ? の表示に対し、0 [EXE] と入力すると T = ? と表示が変わり接線方向角の入力に切り替わります。
- ④ BTC から線上中心杭までの距離 (曲線長) S を入力。
- ⑤ BTC から線上中心杭 Q1 への夾角 Ax を出力。
- ⑥ BTC から線上中心杭 Q1 への距離 (弦長) Sx を出力
- ⑦ 線上中心杭座標 X, Y を出力。
- ⑧ Q1 から Q2 への幅員 W を入力。この時、進行方向に対し右に設置する場合は正の数値、左に設置する場合は負の数値で入力してください。0 [EXE] と入力すると④へ戻ります。
- ⑨ BTC から幅杭 Q2 への夾角 Ax を出力。
- ⑩ BTC から幅杭 Q2 への距離 (弦長) Sx を出力。
- ⑪ 幅杭 Q2 の座標 X, Y を出力後、⑧へ戻ります。

操作例

手順	キ	操	作	表	示
			[MODE] 1		0.
01	プログラムNo, 指定		P14	A = ?	0.
02	パラメーターA	250	[EXE]	X1 = ?	0.
03	BTCのX座標	96367.1478	[+/-] [EXE]	Y1 = ?	0.
04	BTCのX座標	41512.3494	[EXE]	X2 = ?	0.
05	接線上のX座標	96537.2	[+/-] [EXE]	Y2 = ?	0.
06	接線上のY座標	41613	[EXE]	S = ?	0.
07	弧長S	23.8856	[EXE]	A = 0° 5' 13.81"	夾角
08			[EXE]	S = 23.88557789	距離
09			[EXE]	X = -96387.72126	Q1のX座標
10			[EXE]	Y = 41524.48421	Q1のY座標
11	幅員W	3	[EXE]	W = ?	0.
12			[EXE]	A = 7° 14' 55.1"	夾角
13			[EXE]	S = 24.06417986	距離
14			[EXE]	X = -96389.23751	Q2のX座標
15			[EXE]	Y = 41521.89558	Q2のY座標
16			[EXE]	W = ?	0.

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P15	Rosen	路線座標・中心杭・幅杭設置計算

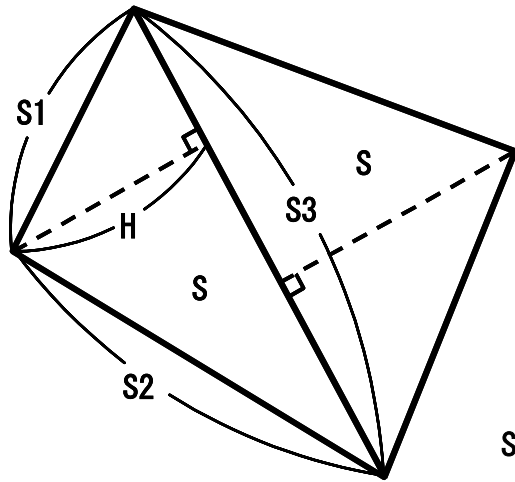


- ① BP点座標の $X1$, $Y1$ 、BP点の追加距離 SP 、方向角 $T1$ 、BP～IP間の距離 $L1$ を入力。
- ② 交角 IA を入力。この時、右カーブの場合は正の数値、左カーブの場合は、 $\boxed{+/-}$ を押し、表示数値を正→負に変換してから入力してください。
- ③ IP～EP間の距離 $L2$ を入力。
- ④ パラメータ $A1$, R , $A2$ を入力。このとき単曲線の場合は $A1 = ?$, $A2 = ?$ 表示に対し $0 \boxed{EXE}$, 凸型クロソイドの場合は $R = ?$ の表示に対し $0 \boxed{EXE}$ と入力してください。
- ⑤ 主要点座標及び、その点の追加距離を出力。この時、単曲線の場合は入り口側の $ETC = BC$ 出口側の $ETC = EC$, 凸型クロソイドの場合は $BC = EC$ とそれぞれデータ出力されます。
- ⑥ 器械点座標 Xk , Yk を入力。
- ⑦ 後視点座標 Xb , Yb を入力
- ⑧ 求点中心杭の追加距離 SP を入力。このとき $SP = ?$ の表示に対し $0 \boxed{EXE}$ と入力すると⑥に戻ります。
- ⑨ 幅 H を入力。この時進行方向に対して右にある場合は正の数値、左にある場合は、 $\boxed{+/-}$ を押し表示数値を正→負に変換してから入力してください。中心杭の場合は、 $H = ?$ の表示に対し $0 \boxed{EXE}$ と入力してください。
- ⑩ Q点の座標 X , Y 及び器械点からの夾角 A , 距離 $S1$ を出力。出力後⑧へ戻ります。

手順	キ ー 操 作	表 示	
	<input type="button" value="MODE"/> 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P15	X1 = ?	0.
02	BP点座標X1 100 <input type="button" value="EXE"/>	Y1 = ?	0.
03	BP点座標Y1 100 <input type="button" value="EXE"/>	SP = ?	0.
04	BP点追加距離SP 0 <input type="button" value="EXE"/>	T1 = ?	0.
05	方向角T1 45.5321 <input type="button" value="EXE"/>	L1 = ?	0.
06	距離L1 158.116 <input type="button" value="EXE"/>	IA = ?	0.
07	交角IA 28.1512 <input type="button" value="EXE"/>	L2 = ?	0.
08	距離L2 225.260 <input type="button" value="EXE"/>	A1 = ?	0.
09	パラメータA1 150 <input type="button" value="EXE"/>	R = ?	0.
10	半径R 300 <input type="button" value="EXE"/>	A2 = ?	0.
11	パラメータA2 160 <input type="button" value="EXE"/>	XiP = 210.0564150	IP座標X
12	<input type="button" value="EXE"/>	YiP = 213.5264506	IP座標Y
13	<input type="button" value="EXE"/>	XeP = 271.6098554	EP座標X
14	<input type="button" value="EXE"/>	YeP = 430.2134173	EP座標Y
15	<input type="button" value="EXE"/>	Xbtc = 130.9406280	BTC座標X
16	<input type="button" value="EXE"/>	Ybtc = 131.9161739	BTC座標Y
17	<input type="button" value="EXE"/>	Xbc = 180.8215307	BC座標X
18	<input type="button" value="EXE"/>	Ybc = 187.8544228	BC座標Y
19	<input type="button" value="EXE"/>	Xec = 215.1190067	EC座標X
20	<input type="button" value="EXE"/>	Yec = 246.1315480	EC座標Y
21	<input type="button" value="EXE"/>	Xbtc = 242.2755036	BTC座標X
22	<input type="button" value="EXE"/>	Ybtc = 326.9475125	BTC座標Y
23	<input type="button" value="EXE"/>	Xm = -58.93017108	M座標X

手順	キ ー 操 作	表 示	
24	<input type="button" value="EXE"/>	Ym = 368.1850123	M座標Y
25	<input type="button" value="EXE"/>	Sbtc = 44.45182356	BTC点座標
26	<input type="button" value="EXE"/>	Sbc = 119.4518236	BC点距離
27	<input type="button" value="EXE"/>	Sec = 187.2163554	EC点距離
28	<input type="button" value="EXE"/>	Sbtc = 272.5496887	BTC点距離
29	<input type="button" value="EXE"/>	Sep = 379.9012201	EP点距離
30	<input type="button" value="EXE"/>	Xk = ?	0.
31	器械点座標Xk 115 <input type="button" value="EXE"/>	Yk = ?	0.
32	器械点座標Yk 165 <input type="button" value="EXE"/>	Xb = ?	0.
33	後視点座標Xb 100 <input type="button" value="EXE"/>	Yb = ?	0.
34	後視点座標Yb 100 <input type="button" value="EXE"/>	SP = ?	0.
35	中心杭追加距離SP 60 <input type="button" value="EXE"/>	H = ?	0.
36	幅H (右側) 5 <input type="button" value="EXE"/>	Xq = 138.1342742	求点座標X
37	<input type="button" value="EXE"/>	Yq = 146.5599364	求点座標Y
38	<input type="button" value="EXE"/>	A = 64° 26' 12.02"	夾角A
39	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = 29.5842963	距離S1
40	<input type="button" value="EXE"/>	SP = ?	0.
41	中心杭追加距離SP 100 <input type="button" value="EXE"/>	H = ?	0.
42	幅H (左側) 5 <input type="button" value="+/-"/> <input type="button" value="EXE"/>	Xq = 172.4953902	求点座標X
43	<input type="button" value="EXE"/>	Yq = 169.43805	求点座標Y
44	<input type="button" value="EXE"/>	A = 107° 24' 30.6"	夾角A
45	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = 57.66642165	距離S1
46	<input type="button" value="EXE"/>	SP = ?	0.
47	<input type="button" value="EXE"/>		

プログラムNo,	タイトル	プログラム内容
P16	Helon	ヘロン面積計算



- ① 辺長 S 1, S 2, S 3 を入力。
- ② ヘロン面積 S を入力。
- ③ 最長辺を底辺とした高さ H を出力。
- ④ トータル面積 SS を出力。
出力後①へ戻ります。

$$SS = S + S + S + \dots$$

操作例

手順	キー操作	表示	
	<input type="button" value="MODE"/> 1	0.	
01	プログラムNo, 指定 P16	S1 = ?	0.
02	辺長 S1 <input type="button" value="EXE"/>	S2 = ?	0.
03	辺長 S2 <input type="button" value="EXE"/>	S3 = ?	0.
04	辺長 S3 <input type="button" value="EXE"/>	S =	6 面積
05	<input type="button" value="EXE"/>	H =	2.4 最長辺の高さ
06	<input type="button" value="EXE"/>	SS =	6 トータル面積
07	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = ?	0.
08	辺長 S1 <input type="button" value="EXE"/>	S2 = ?	0.
09	辺長 S2 <input type="button" value="EXE"/>	S3 = ?	0.
10	辺長 S3 <input type="button" value="EXE"/>	S =	6 面積
11	<input type="button" value="EXE"/>	H =	2.4 最長辺の高さ
12	<input type="button" value="EXE"/>	SS =	12 トータル面積
13	<input type="button" value="EXE"/>	S1 = ?	0.